

R O M Â N I A
JUDEȚUL SUCEAVA.
CONSILIUL LOCAL AL COMUNEI FRUMOSU

H O T Ă R Ă R E
privind execuția bugetului local de venituri și cheltuieli pe trimestrul IV 2021
și rectificarea bugetului local

Consiliul local al comunei Frumosu, județul Suceava;

Având în vedere:

Referatul de aprobare nr.11176/16.12.2021 prezentat de primarul comunei Frumosu, județul Suceava

Raportul compartimentului de specialitate nr.11177/16.12.2021 din cadrul Primăriei comunei Frumosu, județul Suceava;

Raportul comisiei de specialitate al Consiliului local Frumosu

În conformitate cu prevederile art.19 alin.(2) și art.20 alin.(1) lit.c) ,art.49 alin.4 ,alin. 7 și alin.12 din Legea nr.273/2006 a finanțelor publice locale cu modificările și completările ulterioare,

În temeiul dispozițiilor art.129,139, art.197, art. 200 din O.U.G. nr.57/2019 privind Codul administrativ

H O T Ă R Ă Ș T E:

Art.1.Se aprobă execuția bugetului local de venituri și cheltuieli pe cele două secțiuni pe trimestrul IV 2021, conform anexei nr.1 care face parte integrantă din prezenta hotărâre.

Art.2.Se aprobă rectificarea bugetului local, conform anexei nr.2 care face parte integrantă din prezenta hotărâre.

Art.3.Se aprobă modificarea și completarea listei privind obiectivele de investiții pe anul 2021, conform anexei nr.3 care face parte integrantă din prezenta hotărâre.

Art.4.Primarul comunei Frumosu și compartimentul financiar-contabil vor aduce la îndeplinire prevederile prezentei hotărâri.

Art.5.Prezenta hotărâre se aduce la cunoștința publică și se comunică la : Instituția Prefectului-Județul Suceava, Primarului localității, compartimentului financiar-contabil Frumosu .

Președinte de ședință
Consilier local
Vaman Grigore-Mihai

Contrasemnează
Secretar general U.A.T.
Rusu Aurel

Frumosu la 22.12.2021
Nr.110

Prezenta hotărâre a fost adoptată cu respectarea prevederilor art.139 alin. (3) din din O.U.G. nr. 57/2019 privind Codul administrativ;

Total consilieri locali în funcție: 12 Prezenți : 11 Voturi:-Pentru : 11 -Împotriva : 0 -Abțineri : 0